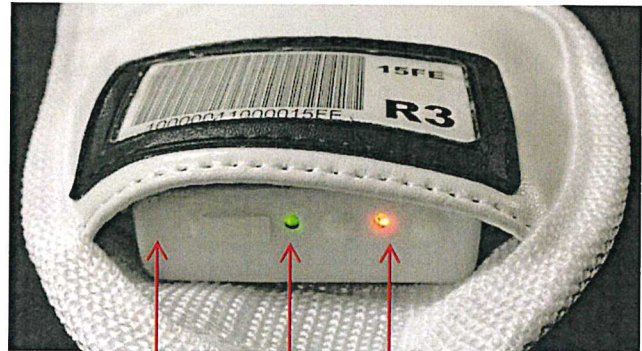


1. E-Kampfweste

Ein- / Ausschalten und Registrieren

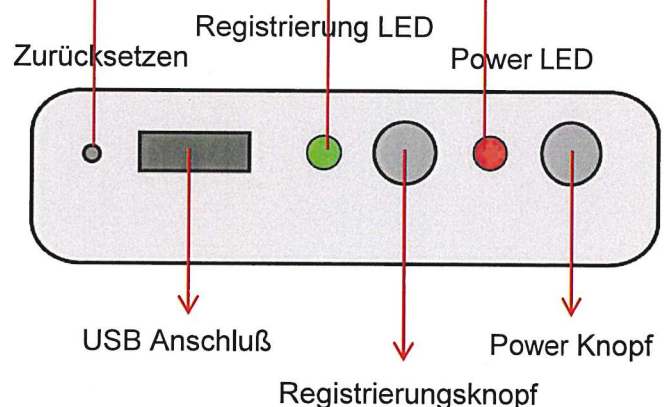


① Ein- / Ausschalten

- Drücken Sie die Ein / Aus-Taste für mehr als 3 Sekunden, bis Sie den Piepton hören
- 'Power LED (rot)' EIN / AUS

② Registrierung

- Drücken Sie nach dem Drücken des "Vest Reg" -Symbols im Bedienungsprogramm die Schaltfläche "Registrierung".
- Auf dem Programmdisplay wird die Meldung "Registriert" angezeigt und bei erfolgreicher Registrierung wird ein grünes Licht mit einem Piepton eingeschaltet.

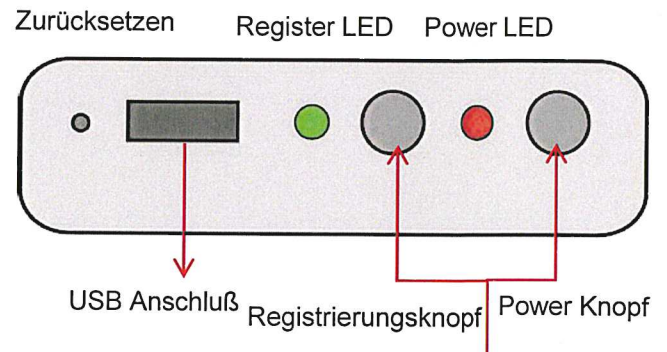


Aufladen



- ① Achten Sie auf die Entladung von Strom (laden Sie es auf, bevor nur noch 25% übrig sind)
- ② 2 Stunden sind für eine vollständige Ladung erforderlich (EBP läuft normalerweise ca. 10 Stunden)
- ③ Während des Ladevorgangs leuchtet das grüne Licht und erlischt nach Abschluss des Ladevorgangs.
- ④ Wenn vollständig aufgeladen, blinkt das grüne Licht und erlischt.

Test Modus



① Aufrufen des Testmodus

- Schalten Sie das Gerät ein.
- Drücken Sie genau zur gleichen Zeit die Power-Taste und die Registrierungstaste.
- Es ertönt ein Signalton 'Bee-bee-beep'.

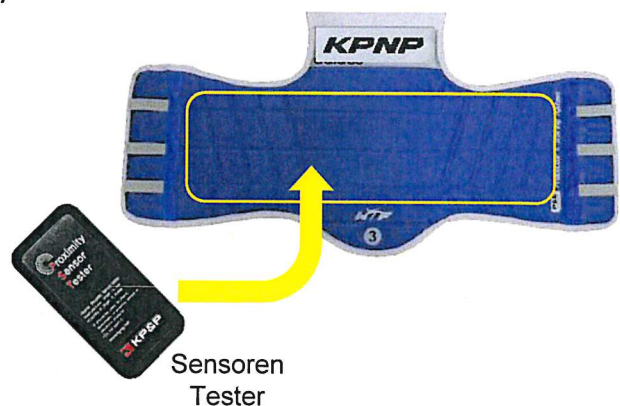
② Testen des Aufprallsensors

- Nach dem Eintritt in den Testmodus legen Sie den Protektor auf den Boden oder eine flache Oberfläche (wie auf einen Schreibtisch) und schlagen Sie an den 3 Punkten, wie auf dem Bild rechts gezeigt.
- Wenn Sie ein 'Beep'-Signal vom Sender hören, ist der Aufprallsensor in Ordnung.
- Wenn Sie an keiner Stelle einen 'Beep'-Ton hören, könnte der Aufprallsensor defekt sein. Kontaktieren Sie sofort den Verkäufer.



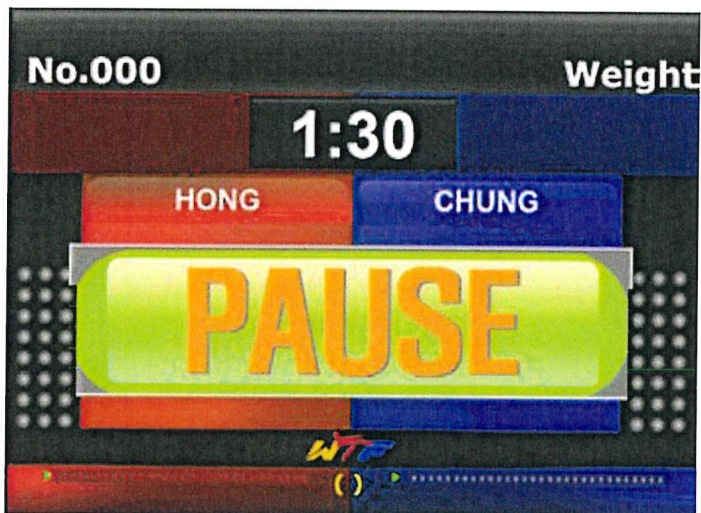
③ Testen des Näherungssensors (Antenne)

- Nach dem Eintritt in den Testmodus legen Sie den Näherungstester auf den Punkt-Bereich des Körperschutzes, wie auf dem Bild rechts gezeigt.
- CE's muss ein kontinuierliches 'Piep'-Geräusch zu hören sein.
- Wenn Sie kein Geräusch hören können oder signifikante Unregelmäßigkeiten im 'Piep'-Geräusch auftreten, kontaktieren Sie bitte den Verkäufer.



◆ Achten Sie darauf, die Stromversorgung nach Abschluss des Tests AUSZUSCHALTEN!

III. FEHLERBEHANDLUNG

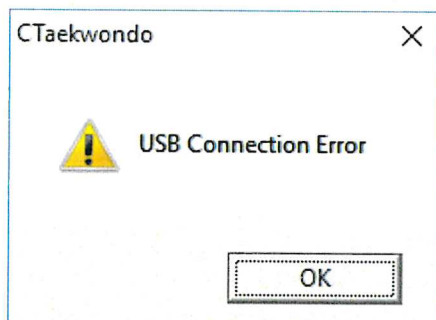


Fehlermeldungen.

Die KPNP PSS-Software stellt verschiedene Fehlermeldungen zur Verfügung, um Fehler zu behandeln.

Wenn eines der Fehler auftritt, stoppt das System und zeigt eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm des Bedieners (siehe unten) an und zeigt "PAUSE" auf dem erweiterten Score-Board-Display an.

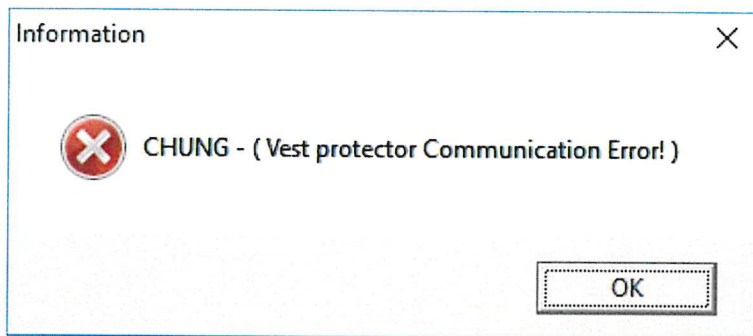
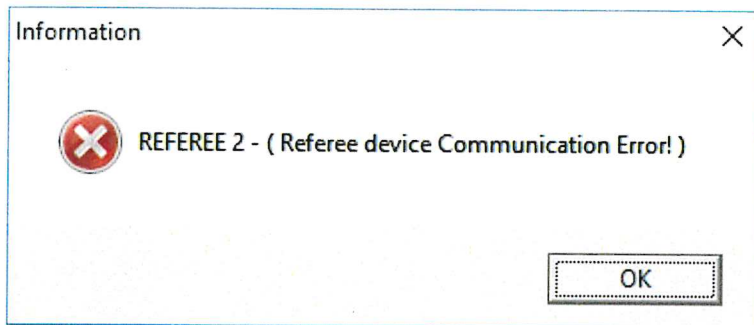
1. USB-Verbindungsfehler Empfänger.



- ① Der Empfänger ist nicht ordnungsgemäß angeschlossen.
=> Überprüfen Sie die Empfänger-Verbindung
- ② Der Empfänger-Driver ist nicht ordnungsgemäß installiert.
=> Überprüfen Sie die Driver Installation

Wenn die Probleme behoben sind, müssen Sie das Programm neu starten.

2. REFEREE X – (Referee-Geräte-Kommunikationsfehler!)



Das Schiedsrichtergerät ist aufgrund von

- ① niedrigem Batteriestand
- ② dem Betreiber ausgeschaltet, um das Gerät aufgrund von Defekten/Fehlfunktionen zu wechseln

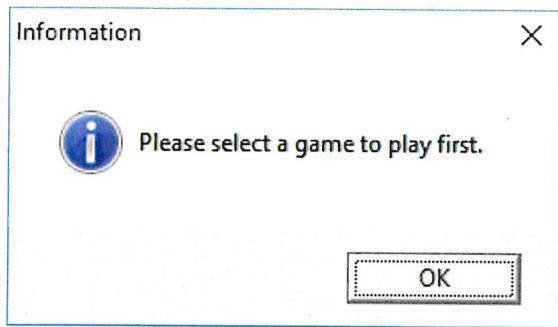
=> ① & ② bringen Sie ein neues Gerät und registrieren Sie es erneut.

- ③ vorübergehendem drahtlosem Kommunikationsfehler

=> Wenn die Schiedsrichterbox ausgeschaltet ist, schalten Sie sie wieder ein und registrieren Sie sie erneut.

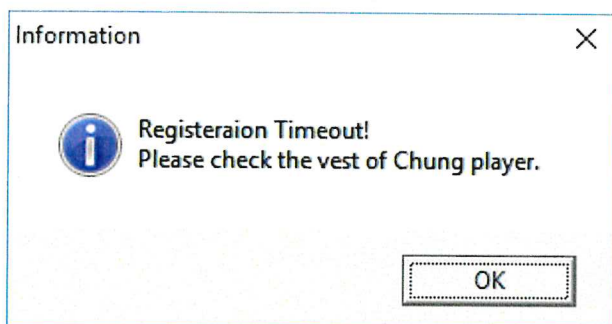
✖ Wenn bei allen Geräten die Batterie kein Problem hat, aber das Trennungsproblem wiederholt auftritt, müssen Sie die Kanaleinstellung ändern.

3. **Bitte wählen Sie zuerst ein Spiel zum Spielen**



aus Diese Fehlermeldung erscheint, wenn Sie versuchen, auf "Steuerungsfeld" zu drücken, ohne ein Spiel im System anzuwenden. Sie müssen das Spiel erstellen oder anwenden, um das Steuerungsfeld zu öffnen.

4. **Registrierungs-Timeout! Bitte überprüfen Sie den (Körper oder Kopf) des Spielers (Chung oder Hong).**



Die Registrierung der Schutzausrüstung ist fehlgeschlagen, weil:

① Der Registrierungs-Button nicht rechtzeitig gedrückt wurde.

=> Setzen Sie den Sender zurück und versuchen Sie es erneut.

② Der Registrierungs-Button an der Schutzausrüstung (Körper oder Kopf) defekt ist.

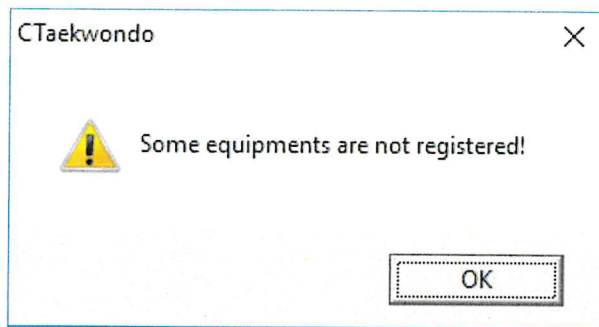
=> Wechseln Sie die Ausrüstung und registrieren Sie erneut.

③ Vorübergehende drahtlose Verbindungsprobleme

=> Setzen Sie den Sender zurück und versuchen Sie es erneut.

※Wenn alle Batterien in Ordnung sind, aber Verbindungsprobleme wiederholt auftreten, müssen Sie die Kanaleinstellung ändern.

5. Einige Ausrüstungen sind nicht registriert!



Dies tritt auf, wenn Sie versuchen, das Spiel zu starten, während Geräte nicht registriert sind.

Gehen Sie erneut zum 'REGISTRIERUNG'-Panel und registrieren Sie nicht registrierte Geräte.

Z.B. Ref.2 und Ref.3 sind nicht registriert.

PLAYER REGISTRATION

Referee Setting ☐ Start Option **Correction**

Ref.1 Off **Ref.2 Reg.** Ref.3 Reg. Time 1:30 + - Apply
0006c9 None None Round 1 Reset

Class	NO	C.Name	C.Nation	H.Name	H.Nation	Weight
Senlor	001	Gilbert Ho...	KOREA	Steve Jobs	UNITED S...	-54kg

Equipment Registration

☐ Use Device List **Chung Player** **Hong Player**

Device List Body Off Head Off Body Off Head Off

Name: Gilbert Hong Name: Steve Jobs

Vest: 0000001000001ACC Vest: 10000011000018F 1

Head: 00000101000005E 9 Head: 1000010100000500

Nation: KOREA Nation: UNITED STATES

(Male) -54kg Body Power 18 Apply

☐ Manual Load OVR Match CLOSE

Dies tritt auch auf, wenn Sie nur eine Schiedsrichterbox verwenden möchten, aber die Anzahl der Schiedsrichterboxen im System auf 3 eingestellt ist. In diesem Fall müssen Sie das Programm neu starten und die Regel-Einstellung ändern, um Ref.2 & 3 zu deaktivieren.